

## 7 Wie nekt de iPad?

Na anderhalf jaar is het de hoogste tijd voor wat serieuze concurrentie voor de iPad. Ondanks de nieuwe Android 4.0-versie worstelt Google nog met een gefragmenteerd besturingssysteem. Er zijn te veel verschillende versies van Android in omloop waardoor softwareontwikkelaars weinig apps voor het tabletscherm hebben gemaakt. Het ontbreekt de huidige Android-tablets dan ook niet aan specificaties, maar vooral aan software. Een Amerikaanse tester noemde werken op een Android-tablet een feest. „Maar dan wel een verjaardagsfeestje waarbij niemand anders is op komen dagen”.



## Wraak met Windows

# 10

Microsoft heeft een probleem: de gewone bureaucomputer ondervindt concurrentie van de smartphone en vooral de tablet-pc. Het softwarebedrijf heeft weinig verweer op die mobiele apparaten. Windows Phone is in marktaandeel nog piepklein en ook Windows 7 op tabletcomputers moet je met een lampje zoeken tussen al die iPads. Maar 2012 wordt het jaar waarin Steve Ballmer wraak wil nemen met Windows 8. Dit besturingssysteem is geschikt voor gewone computers en voor tablet-pc's. De overzichtelijke metromenu's, die eruit zien als een verzameling kleurige tegeltjes, lijken wat kinderachtig, maar werken prima. Dat blijkt uit de eerste testversie van Windows 8 die al gratis te downloaden is. Microsofts marketingmachine staat te popelen.



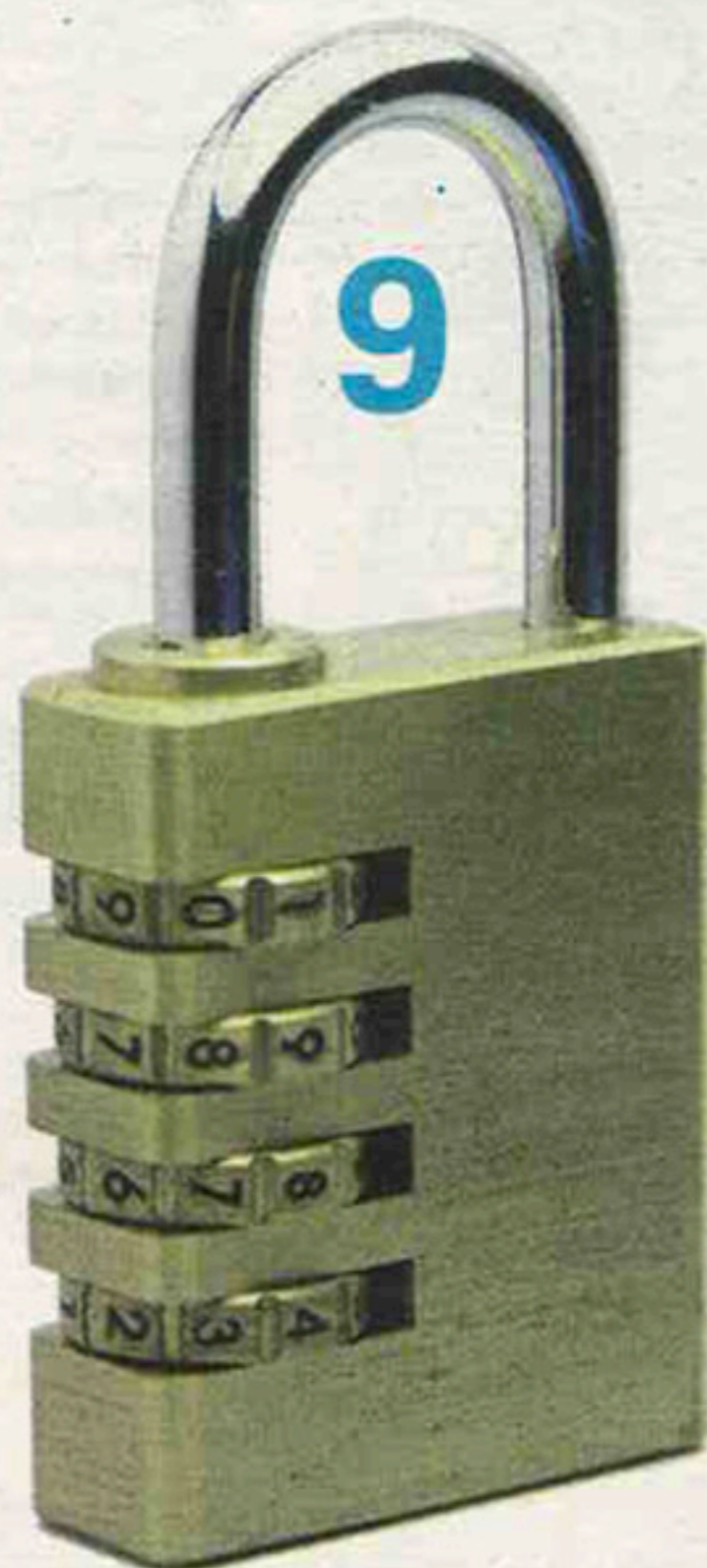
## Mobiele games in 3D

# 8

De grote geldmakers in de appstores zijn de mobiele spelletjes. Simpel scoort goed: Angry Birds eindigde in al zijn variaties bovenaan de ranglijsten van de meest gedownloadede betaalde apps. Nog zo'n hit is de Scrabble-app Wordfeud. Wie weet gaan we straks massaal mobiel Mens-erger-je-nieten of slaat de Ganzenbord-app van Jumbo aan. Dankzij veeleisende games blijven de smartphones zich wat betreft hardware ontwikkelen. Het scherm wordt groter – het wachten is tot de iPhone eindelijk 4 inch meet – en de rekenkracht blijft toenemen. Ook komen er meer telefoons met 3D-scherm. De draagbare spelconsoles van Nintendo (3Ds) en Sony (PlayStation Vita) hebben het er maar moeilijk mee.

## Privacy

Met de aanstaande beursgang van Facebook zal duidelijk worden hoe waardevol de persoonlijke gegevens van 800 miljoen mensen zijn. 75 miljard dollar? 100 miljard? Het is de hoogste tijd dat al die 800 miljoen gebruikers leren hoeveel data ze bewust of onbewust delen met commerciële partijen. Het recente onderzoek van de Ierse Data Protection Commission zou verplichte literatuur moeten zijn voor alle deelnemers aan het netwerk. In 150 pagina's staat de meest gedetailleerde informatie die ooit verschenen is over hoe Facebook klantgegevens gebruikt. Kijk voor meer informatie over het rapport op [nrc.nl/tech](http://nrc.nl/tech).



## Waken over wachtwoorden



# 11

Nu we onze data en ons privéleven dagelijks online zetten is er voor cybercriminelen veel te halen. De zwakke punten in 2012: webdiensten die je gegevens slecht beschermen en die het slachtoffer worden van een kraak. Gestolen creditcardgegevens worden niet alleen verhandeld op straat, maar ook 'gedumpt' door hacktivisten. Ook een risico: handige hackers die je wachtwoord kunnen afleiden uit al die persoonlijke gegevens. Deze vorm van *social engineering* is vooral schadelijk als je voor alle webdiensten hetzelfde wachtwoord gebruikt. Daarnaast is het wachten op de eerste smartphonebom, via een malafide app of een besmettelijke browserbug. Een virus voor mobieltjes dat we ons over een jaar of tien ook nog kunnen herinneren, zoals *I Love You* en *Melissa* ooit de personal computer teisterden. Dat waren nog eens tijden.

## Mobiel betalen: niet in Nederland

# 12

Met de kleine NFC-chips (*near field communication*) kun je in theorie de prachtigste dingen doen. Een daarvan: draadloos betalen door je telefoon bij een scanner te houden. Gemakkelijk, snel en net zo veilig als pinnen, zegt men. Google heeft in de VS zijn eerste betaaldienst Wallet. Maar 2012 is niet het jaar waarin we massaal betaal-apps gaan downloaden. Er zijn te weinig telefoons met NFC en te veel verschillende partijen die met elkaar moeten samenwerken. In Nederland bijvoorbeeld stapte T-Mobile uit het Sixpack-consortium (drie banken en drie telecomproviders) dat mobiel betalen wilde introduceren. De overgebleven vijf hebben de introductie van mobiel betalen in Nederland uitgesteld naar 2013. Dit jaar blijven we pinnen of contant afrekenen.

